

1. Ideointi ja ratkaisuehdotus

- Tutustu Peliliikkeen teemoihin
- Kokoa tiimi ja ideoikaa ratkaisuehdotus

2. Raaditus

- Skillimyllyn raati arvioi ratkaisuehdotukset
- Parhaimmat toteutetaan Skilli-projekteina

3. Skilli-projekti ja toteuttaminen

- Laaditaan ostopalvelusopimus
- Peliliike vierailee toteutuksissa

4. Yhteenveto toteutuksen jälkeen

- Palaute toteuttajanuorilta
- Mikä toteutuksessa toimi ja mitä voi kehittää

Y-tunnus käytössä

Ratkaistava teema

Konkreettiset teot

Mitä tehdään _____

Missä tehdään _____

Milloin tehdään _____

Mahdolliset tekijät

Ratkaisuehdotus

valmiina

Jätettävä _____ mennessä

Raati kokoontuu _____

Skilli-projektin

suunnittelu _____

Ostopalvelusopimus

allekirjoitettu _____

Kokonaissumma _____

Ensimmäinen lasku _____

Skilli-projektin

aikataulu _____

Peliliike on kerännyt

EURA-lomakkeet

Toteuttajanuorilta

Tiimiltänne

Lisätietoja:

www.peliliike.org/skillimylly